

## L'APPROCHE D'ÉDUCATION POPULAIRE NUMÉRIQUE

L'approche d'éducation populaire numérique se distingue des autres approches éducatives ou de médiation numérique en ce qu'elle est **centrée sur les processus d'émancipation et de transformation sociale** :

### > qui sont à l'œuvre dans les pratiques numériques

Et elle reconnaît ceux qui se développent de pairs à pairs et qui échappent à la médiation des éducateurs, des institutions, qu'elle se donne pour mission d'identifier et d'analyser.

### > qu'il est nécessaire d'étayer par une action éducative « hors-ligne » et « en ligne »

Éducation à l'image, aux jeux vidéo, accompagnement de la réflexion des jeunes sur leur e-réputation, les stratégies commerciales ou prosélytes dont ils peuvent être l'objet, projets collaboratifs utilisant le numérique.

### > qu'il est nécessaire de déployer pour permettre à l'individu de faire face à l'avancée technologique et à ses puissants enjeux citoyens, politiques, financiers

Éducation au code, à la pensée algorithmique, à l'histoire et à la gouvernance d'internet, aux principes menacés du web (neutralité, liberté et égalité), aux communs de la connaissance, aux données ouvertes, etc.

**LES ASSISES SONT CO-ANIMÉES PAR LE CRAJEP POITOU-CHARENTES ET LA DRDJSCS NOUVELLE-AQUITAINE.**

**LE COLLECTIF EDUCPOPNUM** est composé des associations de jeunesse et d'éducation populaire impliquées dans les pratiques numériques des jeunes et des institutions.

### INFOS PRATIQUES

La participation aux Assises est gratuite, inscription préalable obligatoire sur [www.educpopnum.org](http://www.educpopnum.org), la restauration du midi est prévue mais à la charge des participants (tout moyen de paiement accepté), l'hébergement est à la charge des participants, possibilité de réserver une chambre sur place au 05 56 77 33 33.

### CONTACTS

Linda Boureau / CRAJEP Poitou-Charentes  
[crajep.pc@gmail.com](mailto:crajep.pc@gmail.com) / 06 65 92 15 15

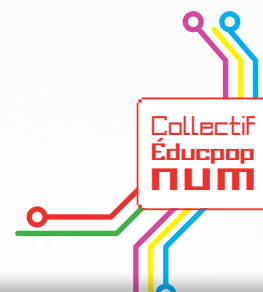
Marielle Stinès / DRDJSCS Nouvelle-Aquitaine  
[marielle.stines@drdjscs.gouv.fr](mailto:marielle.stines@drdjscs.gouv.fr) / 06 11 31 61 37

Assises régionales de l'éducation populaire numérique  
L'événement des acteurs éducatifs de Nouvelle-Aquitaine.

[www.educpopnum.org](http://www.educpopnum.org)

 [educpopnum](https://www.facebook.com/educpopnum)

 [#educpopnum](https://twitter.com/educpopnum)



Avec le soutien de



© Crédits photos : Fotolia, Freepik - Réalisation graphique : Marie-Cherrier Georget.



L'éducpop augmentée

# Assises régionales de l'éducpop numérique

| NOUVELLE-AQUITAINE |

Lundi 5 & Mardi 6 décembre  
Campus Atlantica

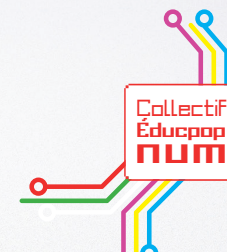
24 avenue de Virecourt | 33370 Artigues-près-Bordeaux

## # THÈME 2016

PRATIQUES SUPPOSÉES, PRATIQUES RÉELLES  
DES JEUNES, QUEL ACCOMPAGNEMENT EN  
LIGNE ET HORS LIGNE ?

Entrée libre sur inscription à

[www.educpopnum.org](http://www.educpopnum.org)



# Assises régionales de l'éducipop numérique

| NOUVELLE-AQUITAINE |

L'ÉVÉNEMENT DES ACTEURS ÉDUCATIFS DE NOUVELLE-AQUITAINE.

## QU'EST-CE QUE C'EST ?

Des ateliers, des conférences des rencontres, des parcours d'explorations, des ressources... autour des pratiques numériques des jeunes.

## C'EST POUR QUI ?

- > Animateurs socioculturels
- > Animateurs numériques
- > Éducateurs de prévention
- > Conseillers d'éducation
- > Responsables enfance jeunesse
- > Dirigeants des structures d'éducation populaire...

## POUR QUOI FAIRE ?

- > Mieux connaître les pratiques numériques des jeunes
- > Présenter des propositions éducatives
- > Promouvoir des acteurs du numérique éducatifs
- > Présenter des expériences d'accompagnement des jeunes en ligne
- > Établir une stratégie collective pour renforcer l'éducation populaire numérique dans la région.

Collectif  
Éducipop  
NUM

## PROGRAMME

### Lundi 5 décembre

**9h30** Accueil

**10h** Ouverture des ASSISES EDUCOPNUM 2016

**10h30 Bousculons nos neurones**

CONFÉRENCE ANIMÉE > Paysage des pratiques numériques juvéniles : expressivité, créativité, remixabilité, mobilité  
*Laurence Allard, chercheuse à l'Université Paris 3- IRCAV*

**12h30 Relâchons nos neurones**

Repas sur place possible à la cafétéria, non pris en charge

**14h-17h30 Les mains dans le cambouis**

Un atelier au choix

# Ateliers

- 1/ Atelier robotique, *Ligue de l'Enseignement Aquitaine*
- 2/ Fabrication d'un jeu de données et data visualisation : Atelier Infolab, *CRIJ Poitou-Charentes*
- 3/ Mise en œuvre d'une enquête sur Internet avec les participants : démarche F8, *Médiapte*
- 4/ Circuit Bending, musique électro Glitch, atelier demo, *Rurart*
- 5-Info ou intox ? Développer son esprit critique, *Les Petits Débrouillards*

# Parcours d'exploration

- Les Voyageurs du code : un dispositif pédagogique pour devenir acteur du numérique, *La Ligue de l'Enseignement et Bibliothèques sans frontières*
- Laboratoire numérique: de la Fabrique à la réparation, *Les Petits Débrouillards*
- Accompagnement de projets numériques, *Médias-Cité*
- Cyber café des collèges de la Loire, *Delphine Duriaux Zoomacom*

**18h-22h Relâchons nos neurones**

Buffet et soirée bidouille, jeux, discussion, fabrication...

*Vous n'avez jamais osé mettre un pied dans un FabLab ou les mains dans les objets numériques, jamais entendu parlé de l'audiovisuel participatif... un FabLab éphémère, un BidouilloCamp et un MédiaLab sont là pour vous faire découvrir tout cela !*

### Mardi 6 décembre

**9h** Accueil

**9h15** Ouverture de la journée

**9h30 Bousculons nos neurones**

CONFÉRENCE > Les promeneurs du Net : une expérience de présence éducative sur Internet,  
*Eva Sandou, Coordinatrice Promeneurs du Net du Cher*

**10h30-12h Les mains dans le cambouis**

Un atelier ou un parcours d'exploration au choix

# Ateliers

- 1/ E-reputation, mieux maîtriser son identité numérique, *Quincaillerie Numérique du Grand Guéret*
- 2/ Monter un film à plusieurs en s'amusant : présentation de la Table MashUp, *FRMJC*
- 3/ Valoriser ses compétences de gamer sur son CV, *Eric Leguay, consultant expert en médias numériques*
- 4/ Fabrique numérique d'objets sonores, *Lieu multiple de l'Espace Mendès France*
- 5/ Du pixel art à la modélisation d'un objet avec Minetest, *Les Petits Débrouillards*

# Parcours d'exploration

- Service civique numérique, *Ligue de l'Enseignement Aquitaine*
- Libertés à l'heure des services du GAFAM : enjeux/questions/alternatives, *Médias-Cité*
- La cartographie numérique, une animation socio-culturelle, *Collectif educop2.0 79*

**12h Relâchons nos neurones**

Repas sur place possible à la cafétéria, non pris en charge

**14h-17h Bousculons nos neurones**

**14h** CONFÉRENCE

> Le phénomène des fanfictions, *Sébastien François, Université Paris 13*  
> Selfie, l'obsession de ne pas disparaître dans un monde en mutation, *Bertrand Naivin, Essayiste, chercheur associé au laboratoire AIAC*

**15h30** TABLE RONDE

Des pratiques numériques transformatrices... et si on en parlait directement avec des jeunes ! (*Youtubeur(se)/Blogueur(se)/Gamer(se)*)

**17h** LE GRAND DEBRIEF : et ensemble qu'est-ce qu'on fait ? Perspectives/orientations